

## [2025 크래프톤 신입채용 소개]

---

크래프톤에서 게임과 AI 기술을 선도할 인재를 모집합니다!

이번 채용은 게임제작/지원 및 AI 분야에서 총 14개 직무 대상으로 진행됩니다.

### 게임제작/지원 분야

- 프론트엔드 프로그래밍
- 게임 콘텐츠 프로그래밍
- 모바일 게임 엔진 프로그래밍
- 모바일 게임 콘텐츠 프로그래밍
- VFX 아트
- 프리미엄 콘텐츠 기획
- 개발 PM
- 프로세스 운영/기획
- 사업 PM

### AI 분야

- AI 응용연구
- 게임 AI 응용 (RL)
- 게임 AI 응용 (LLM)
- AI 게임테크 (클라이언트 프로그래밍)
- AI 테크 (백엔드 프로그래밍)

**채용 절차**는 서류 전형, 직무 테스트, 면접 순으로 진행됩니다. 개발 직군의 경우 코딩 테스트가 포함되며, 비개발 직군은 조직별 특성에 따라 개별 안내됩니다.

게임 제작·지원 분야의 합격자는 **PUBG: 배틀그라운드 및 펠월드 모바일 개발, 신규 게임 개발 조직, 경영 지원 부서**에 배치됩니다. 또한, AI 분야에서는 우수 인재를 적극적으로 채용하여 크래프톤 딥러닝 본부에서 **엔비디아, 오픈AI 등과 협업**

# KRAFTON

하며 게임 산업의 미래 혁신 프로젝트에 참여할 기회를 제공합니다.

지금 크래프톤과 함께할 기회를 잡아보세요! 🚀

**[모집 일정]** \*각 전형 별 일정 및 장소는 진행 현황에 따라 조정될 수 있습니다.

---

- 서류 접수: 3월 4일 ~ 3월 16일, 23:59pm, KST

**[지원 요건]**

---

- '25년~'26년 2월 졸업(예정) 학/석사 및 1~3년 경력자
- 직무별 모집대상 상이

**[지원 방법]**

---

공식 사이트 내 온라인 지원 : <https://recruit.krafton.com/>

**[문의 사항]**

---

궁금하신 사항은 메일 문의 부탁드립니다. ([career@krafton.com](mailto:career@krafton.com))

# KRAFTON

CREATE YOUR JOURNEY  
BUILD YOUR FUTURE

2025  
크래프톤  
신입채용



모집일정

2025년 3월 04일(화) ~  
2025년 3월 16일(일) 23:59

KRAFTON

KRAFTON